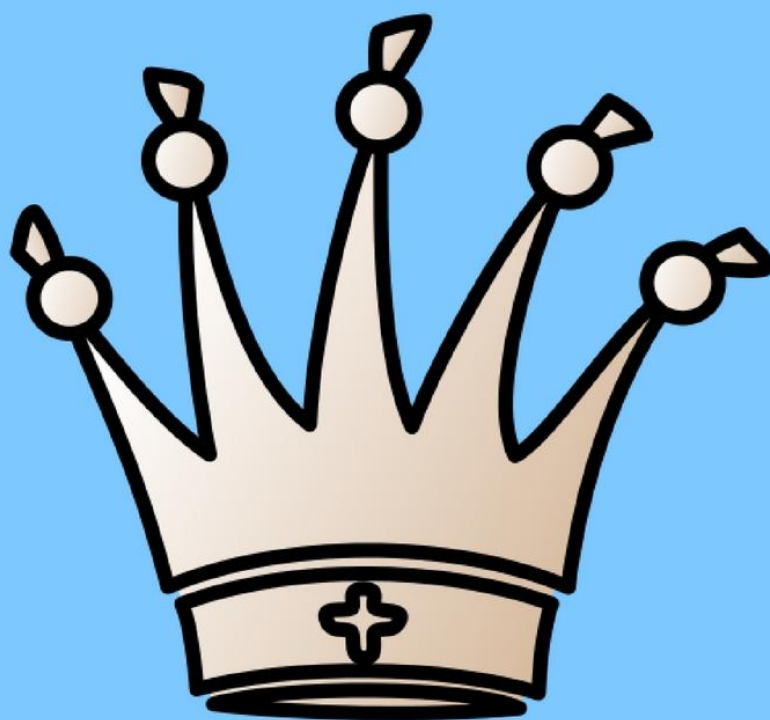


**LIVRO GRÁTIS**



# **XADREZ INICIANTE**

**10 Dicas Para  
Jogar Melhor  
o Ataque**

[www.professoratila.com.br](http://www.professoratila.com.br)



# **ATAQUE E CONTRA-ATAQUE**



# 1. Controle o Centro Antes de Atacar

Os ataques bem-sucedidos nas alas dependem em grande parte do controle do centro.

Portanto, antes de iniciar qualquer ataque pelos flancos, preocupe-se em manter um centro **forte e estável**.



## 2. Se o Adversário Atacar numa Ala, Contra-ataque no Centro

Muitas vezes um contra-ataque no centro, mesmo a custa de um peão é a **melhor resposta** para um ataque no flanco.



### 3. Concentre suas Forças nos Pontos Fracos do Adversário

À medida que você vai fazendo pressão em um determinado ponto, o seu oponente é obrigado a trazer peças para proteger esse ponto, deixando outras áreas do tabuleiro desguarnecidas e sujeitas a novos ataques.



## 4. Acumule **Vantagens** Antes de Atacar

Antes de iniciar um ataque crie **debilidades** na posição inimiga e coloque tantas peças quanto você puder em posição agressiva.

Um ataque prematuro dá chances do adversário **organizar** a sua defesa.



## 5. Abra Filas, Colunas e Diagonais

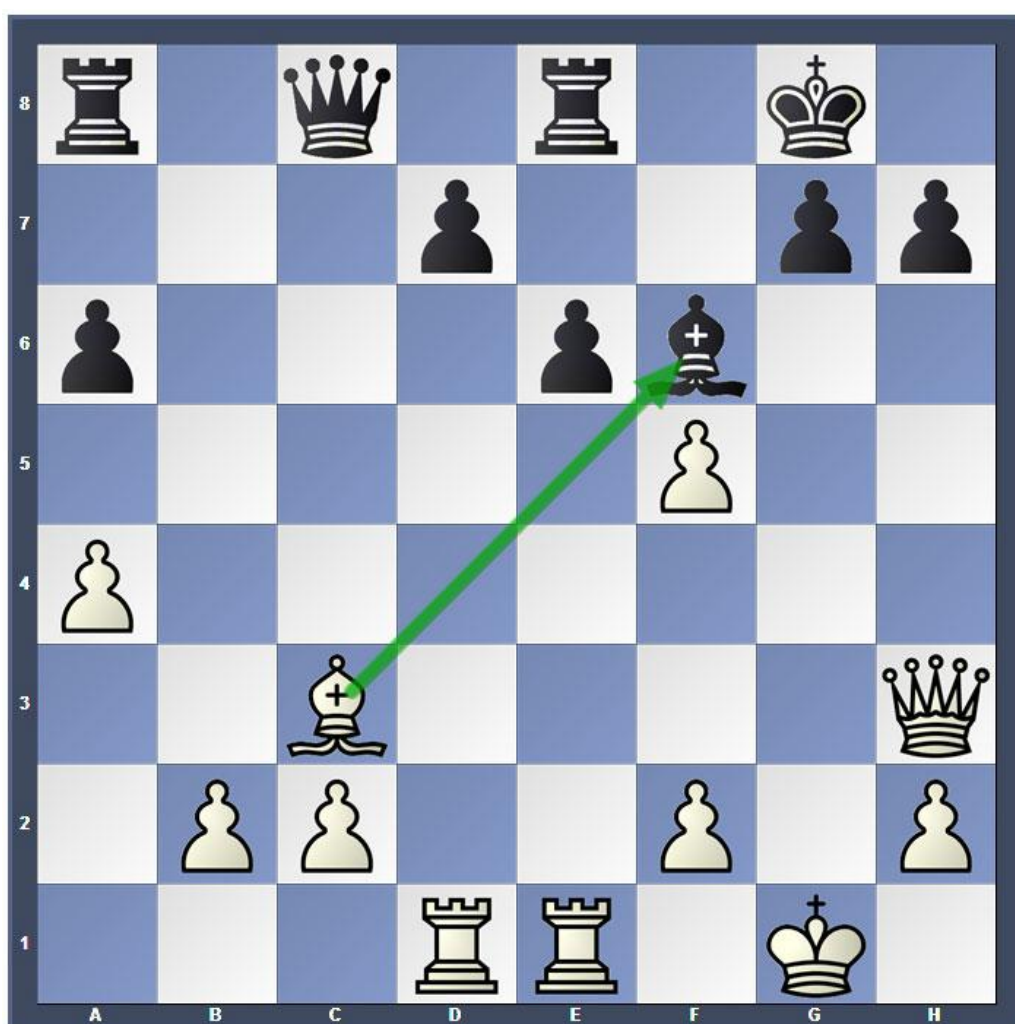
Durante o ataque é importante abrir linhas através do movimento de peões ou sacrifício de peças, pois é através delas que as peças atacantes poderão **penetrar na posição inimiga**.



## 6. Elimine as Peças Chaves da Defesa Adversária

Quando estiver atacando, identifique a peça mais importante da defesa adversária e tente eliminá-la.

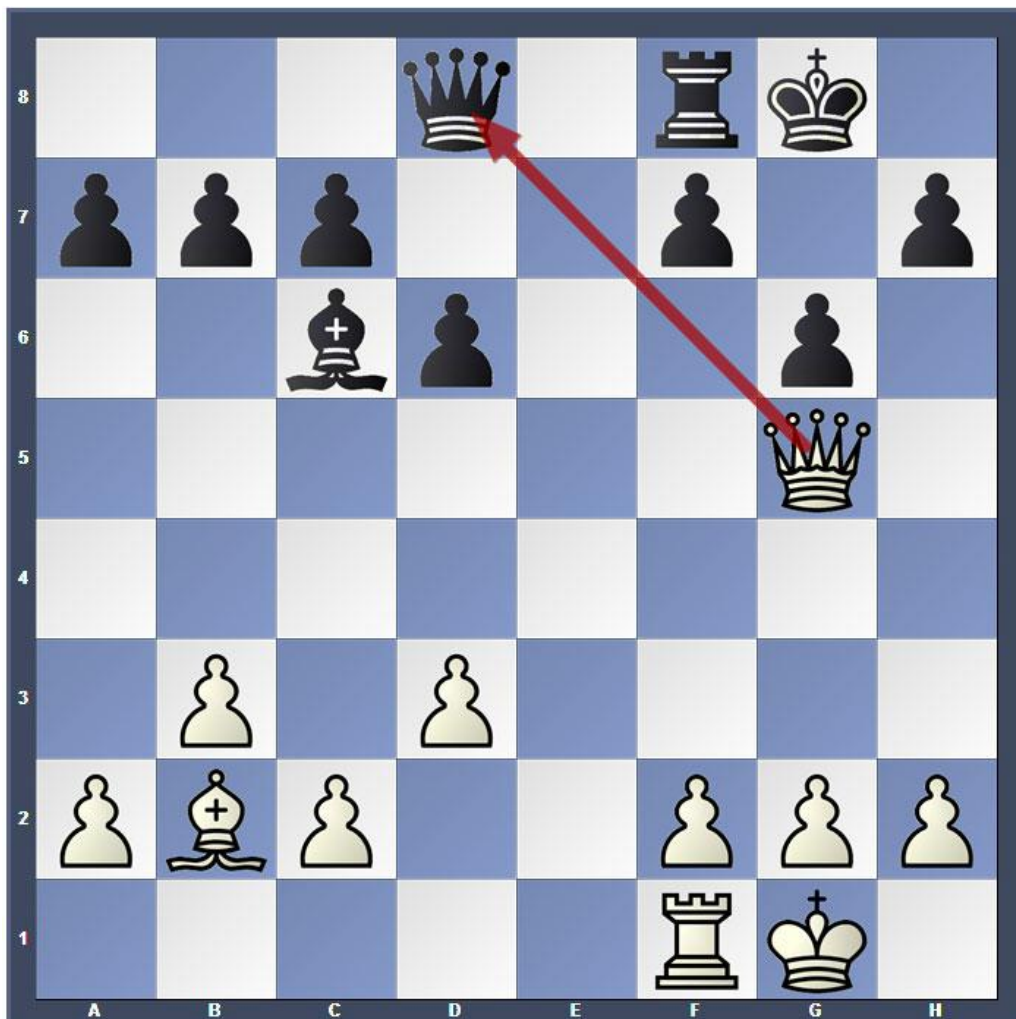
Muitas vezes, um cavalo em **f6** ou **f3**, vale o sacrifício de uma torre para enfraquecer a proteção do peão da coluna **h**.



# 7. Evite as Trocas Quando Estiver Atacando

A menos que se tenha uma boa razão, nunca é aconselhável trocar peças quando se estiver atacando, pois isso **facilitará a defesa** adversária.

A troca das damas, em especial, muitas vezes mina completamente o ataque.



## 8. Mude seu Ataque Rapidamente de uma Ala pra Outra

Muitas vezes, para se conseguir a vitória é necessário criar no mínimo **duas debilidades** na posição inimiga.

O ataque alternado à essas debilidades, principalmente quando o usuário tiver menos espaço, é uma arma poderosíssima, uma vez que o oponente acaba **sobrecarregando** suas peças na defesa desses dois pontos simultaneamente.



## 9. Ao Atacar, Concentre o Máximo de suas Forças

Para assegurar que um ataque seja bem-sucedido é imprescindível concentrar todas as suas forças no seu **alvo**, evitando assim que o seu oponente consiga fazer uma defesa eficiente.

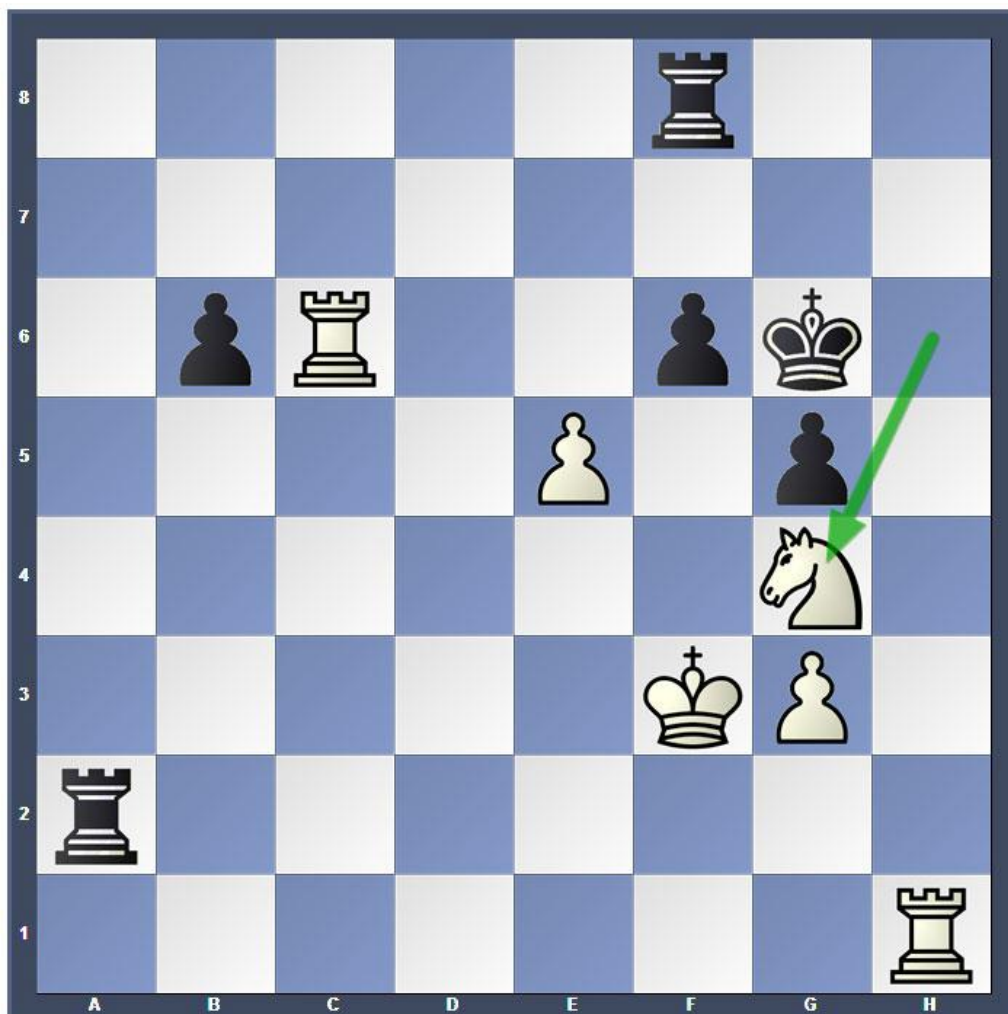
Nesse caso, se o ataque falhar, muito provavelmente se conseguirá **agravar as debilidades** adversárias.



# 10. Após um Ataque, Reorganize suas Peças

Após um ataque, geralmente as peças perdem a harmonia entre si.

Antes de iniciar uma nova investida ao adversário, reorganize suas forças o mais rapidamente possível e **defenda os seus pontos fracos.**





# **CONSIDERAÇÕES FINAIS**



# Como Desenvolver a Habilidade de Atacar?

Quando a maioria das pessoas aprendem a jogar xadrez, provavelmente devem ter aprendido **4 xeque-mates básicos**:

- Rei e torre contra Rei;
- Rei e 2 torres contra Rei;
- Rei e dama contra Rei,
- e o xeque-mate do pastor.

Talvez, tenham aprendido também o xeque-mate Rei e 2 bispos contra Rei e quem sabe o xeque-mate Rei, Cavalo e Bispo contra Rei.

Mas esses já são exceções, pois conheço muitos enxadristas que jogam a vários anos e que não sabem aplicar essas fórmulas de xeque-mate.

O fato é que além das 6 fórmulas de xeque-mate básicas, existem mais **28 fórmulas de xeque-mate** que poucos enxadristas conhecem!

**São fórmulas utilizadas a centenas de anos, pelos melhores enxadristas do Mundo.**

Uma delas é tão antiga, que é do tempo do descobrimento do Brasil!

**Agora imagine a seguinte situação:**

Dois enxadristas irão se enfrentar em uma partida. Um iremos chamar de **enxadrista A**, e o outro, de **enxadrista B**.

Vamos supor que tanto o enxadrista A quanto o B, conhecem esses 6 xeque-mates básicos que citei a pouco.

No entanto, o enxadrista B, **conhece 28 fórmulas de xeque-mate a mais**.

Ou seja, o enxadrista A possui o conhecimento de **6** fórmulas de xeque-mate e o seu oponente, o enxadrista B, possui o conhecimento de **34** fórmulas de xeque-mate.

Na sua opinião, quem você acha que possui maior chance de vencer a partida? **O enxadrista A ou B?**

Hora, é uma questão de lógica!

É evidente que o enxadrista B, por conhecer 28 fórmulas de xeque-mate a mais que o enxadrista A, terá **maior chance de vitória!**

Eu não sei quantas fórmulas de xeque-mate você domina.

Mas preste muita atenção para o que vou lhe afirmar **agora:**

Se você conhece somente 4 ou 6 fórmulas de xeque-mate, **CUIDADO**, pois você possui apenas 30% do conhecimento sobre esse importante assunto e **está deixando de fora de suas partidas os outros 70%!**

Portanto, o objetivo do **Passo 1**, do meu método na **Academia de Xadrez** ([www.professoratila.com.br](http://www.professoratila.com.br)), é muito claro: começar a construir nos meus alunos a base no xadrez. **E a base no xadrez é o xeque-mate!** É por aqui que a gente deve começar! O que adianta iniciar os estudos pelas aberturas ou finais se você desconhece as principais fórmulas de xeque-mate, de vencer uma partida?

Neste módulo, irei lhe ensinar passo-a-passo, de maneira muito didática, as fórmulas de xeque-mate utilizadas pelos melhores jogadores de xadrez do Mundo: **Anastasia, Ópera, Trem, Arabian, Caixão, Smothered, Pillsbury, Escada, Damiano, Damiano com Bispo, Vukovic, Lolli, Morphy, Triângulo, Gancho, Encaixado, Encaixado com Bispo, Boden, Epaulette, Par de Bispos, Greco, Balestra, Peão, Guéridon, Blackburne, Suffocation, Rodo e Back Rank.**

Sim, são 28 fórmulas de xeque-mate, que você vai aprender, **mesmo sendo um iniciante.**

Você irá "copiar" e "colar" essas fórmulas de xeque-mate e vencer mais partidas!

Eu tenho certeza que somente com o Passo 1 da Academia de Xadrez, você já terá um **jogo mais forte e criativo**, surpreendendo seus adversários!

- Professor Átila.



## O que é exatamente a **Academia de Xadrez?**

A Academia de Xadrez é um acelerador de vitórias, que ensina como usar os 5 passos essenciais (**Xeque-Mate, Finais, Aberturas, Meio-Jogo e Especialista**) para melhorar seu jogo de xadrez, construídos a partir de 30 anos da minha experiência real.

Ela é recomendada para **crianças, jovens e adultos** (iniciantes ou com rating menor que 1.900 pontos) que buscam **evoluir seu jogo**, seguindo um **método passo-a-passo**, com **suporte personalizado** e ainda investindo pouco dinheiro.

**SAIBA MAIS !**

**[www.professoratila.com.br](http://www.professoratila.com.br)**

# Em resumo, é assim que você vai melhorar seu jogo de xadrez:

**Passo 1 - Xeque-Mate:** ampliar a sua visão sobre o xeque-mate.

**Passo 2 - Finais:** construir seu conhecimento de finais.

**Passo 3 - Aberturas:** criar passo-a-passo um sólido repertório de aberturas para aplicar em suas partidas.

**Passo 4 - Meio-jogo:** encontrar planos vencedores no meio jogo.

**Passo 5 - Especialista:** reforçar a sua consciência tática, estratégica e habilidade de cálculo.

**SAIBA MAIS !**

**[www.professoratila.com.br](http://www.professoratila.com.br)**

# Fique por Dentro das Últimas Novidades:



**[fb.com/professoratila](https://www.facebook.com/professoratila)**



**[+ProfessorAtilaXadrez](https://plus.google.com/+ProfessorAtilaXadrez)**

PRÉVIA GRATUITA · OFERTA POR TEMPO LIMITADO

## Você chegou ao fim desta prévia.

Continue lendo "Xadrez Iniciantes 10 Dicas para Jogar..." e mais de 1 milhão de livros — de graça por 30 dias.

★★★★★ Mais de 1 milhão de leitores já aproveitam

### Com o Kindle Unlimited, sua leitura não tem fim:

- ✓ Leia à vontade — explore mais de 1 milhão de títulos sem pagar por livro.
- ✓ Leve para qualquer lugar — baixe o app gratuito e leia onde e quando quiser.
- ✓ Em qualquer tela — celular, tablet, computador ou Kindle — você escolhe.
- ✓ Grandes autores — best-sellers e novos talentos, inclusive títulos em inglês.

**COMEÇAR MEUS 30 DIAS GRÁTIS**

Cobrança só após o período grátis.

- ✓ Pagamento seguro
- ✓ Acesso imediato
- ✓ Cancele quando quiser

Não precisa ter um Kindle: baixe o app gratuito e comece a ler agora.

Se não quiser ler no aplicativo Kindle, compre o livro [clikando aqui](#).